

Reglamento Competitivo Futebol 7 e Futebol 9 – BA CUP

O futebol 7 e futebol 9 respeitam ao máximo às regras da FIFA para futebol 11, contudo, existem algumas diferenças que dependem das adaptações feitas para esta modalidade de futebol em específico, como de algumas particularidades demandadas pelo CAMPO 7 e 9. Por tanto, é indispensável que cada jogador inscrito nessa modalidade, leia e se familiarize com o descrito a seguir.

REGRA No. 1 – DA BOLA

FUTEBOL 7

- Será utilizada bola de **número 4 de quicada completa** para categorias infantis de futebol 7, incluído feminino Sub-12, e Sub-16.
- Será utilizada bola de **número 4** de meia quicada para categorias +48 e +35 masculino.
- Será utilizada bola de **número 5** de quicada completa para categoria livre feminino.
- Os arcos (Gols) têm medida de 4,30 x 2 metros para as categorias infantis de futebol 7. As categorias Sub-12 Feminino, Sub-16 Feminino, Livre Feminino e Masculino +48 e +35 podem jogar em arcos (gols) medida de 4,30 x 2 metros o 5 x 2 mts.

FUTEBOL 9: Será utilizada bola de **número 4 de quicada completa**

Os arcos (gols) têm uma medida 5 x 2 mts.

REGRA No. 2 – DO NÚMERO DE JOGADORES

FUTEBOL 7: A partida será jogada por duas equipes formadas por **SETE** jogadores cada uma, dos quais um será denominado como goleiro. A partida não começará se uma das equipes tiver menos que CINCO jogadores. As equipes poderão substituir quantos jogadores desejarem.

O jogador substituído poderá voltar a entrar em campo (TROCA COM VOLTA). O treinador poderá estar no campo, dentro de sua área técnica e determinada, para dar instruções aos jogadores.

Caso uma equipe, por expulsão ou lesão de algum de seus integrantes, fique reduzida a quatro jogadores em campo de jogo, se dará por finalizada a partida, sendo determinado como perdedor a que motivou a suspensão.

Nas categorias Masculino +35 e +48 são permitidos 2 (dois) jogadores de até 2 (dois) anos menores de idade. Não são considerados menores os jogadores nascidos em 1976 (categoria + 48) e 1989 (categoria +35) independentemente do mês de nascimento.

FUTEBOL 9: A partida será jogada por duas equipes formadas por **NOVE** jogadores cada uma, dos quais um será denominado como goleiro. A partida não começará se uma das equipes tiver menos que SETE jogadores. As equipes poderão substituir quantos jogadores desejarem.

O jogador substituído poderá voltar a entrar em campo (TROCA COM VOLTA). O treinador poderá estar no campo, dentro de sua área técnica e determinada, para dar instruções aos jogadores.

Caso uma equipe, por expulsão ou lesão de algum de seus integrantes, fique reduzida a seis jogadores em campo de jogo, se dará por finalizada a partida, sendo determinado como perdedor a que motivou a suspensão.

O resultado final pode:

- Ser mantido como estava no momento da suspensão, caso o outro time já estivesse vencendo, ou
- Ser ajustado para um placar oficial por W.O.: 5–0

***REFORÇOS:** Cada equipe no Futebol 9 poderá ter duas exceções para jogadores com no máximo um ano a mais do limite da categoria. (As categorias infantis de Futebol 7 e as categorias Femininas **NÃO** têm direito a essa exceção.)

REGRA No. 3 – DA DURAÇÃO DE PARTIDA

- Categoria 2016/2017 e feminino Sub12: O tempo de duração da partida é de 40 minutos, divididos em dois períodos de 20 minutos cada um.

- Categoria 2014/2015, 2012/2013, feminino Sub16 e masculino +48 e +35 :O tempo de duração da partida é de 50 minutos, divididos em dois períodos de 25 minutos cada um.

- Categoria Feminino livre: O tempo de duração da partida é de 60 minutos, divididos em dois períodos de 30 minutos cada um.

Haverá um **descanso de 5 minutos** na troca de campo, entre primeiro e segundo tempo.

REGRA No 4. – DO JOGO: INÍCIO E CONTINUAÇÃO

4.1. No começo do jogo ou após um gol de qualquer equipe, o jogo será reiniciado com um tiro livre direto, da metade do campo de jogo.

4.2. Com a bola em jogo, quando o goleiro agarrar a bola em sua própria área penal, poderá seguir com o jogo arremessando a bola unicamente com a mão. Ainda assim, sair, jogando com a mão, e logo, estando fora de sua própria área, continuar com os pés.

4.3. NÃO SÃO PERMITIDOS CHUTES DE VOLEIO (BICICLETA) PELO GOLEIRO. Não é permitido que o goleiro, em posse da bola, a jogue com suas mãos e um companheiro realize o chute de voleio (bicicleta)

Não é permitido que o goleiro, ao entrar em contato com a bola com as mãos, realize um auto-recomeço fora da área, fazendo a bola quicar e depois finalizando com um voleio. Obrigatoriamente, ele deve jogar a bola com as mãos ou rolando-a no chão.

REGRA No. 5 – TIRO DE META E LATERAL

Ao sair a bola impulsionada pela equipe adversária, conforme com as margens frontais do campo (linha de meta), será marcado o tiro de meta. O goleiro ou qualquer jogador de campo poderá realizar o tiro de meta, apoiando a bola no chão, desde qualquer ponto da área de meta. **NÃO SERÁ PERMITIDO QUE NESTE TIRO DE META, A BOLA PASSE DE FORMA AÉREA A LINHA QUE DIVIDE O CAMPO.**

No tiro de meta, uma vez que a bola esteja na área, o jogador rival mais próximo do mesmo deverá respeitar a distância regulamentar de 5 metros da linha da área.

A lateral será feita com ambas as mãos e NÃO poderá entrar na área rival de forma direta, mas SIM cruzá-la de forma aérea. Caso a mesma entre na área e tenha contato com o campo/grama, com qualquer jogador ou gol, será considerada lateral, a ser cobrada da metade do campo para a equipe defensora.

REGRA No. 6 – DAS FALTAS E TIROS LIVRES

Os tiros livres poderão ser diretos ou indiretos.

Todos os jogadores da equipe infratora deverão permanecer até a execução do tiro livre a uma distância não menor a 5 metros de circunferência desde onde está a bola.

O futebol 7 e futebol 9 respeitam ao máximo à regra 12 (Faltas e Incorreções) da FIFA para futebol 11.

Contudo, a seguir são mencionados pontos de destaque:

- Será considerado tiro livre indireto para a equipe adversária caso um goleiro cometa, dentro de sua área de meta, uma das seguintes infrações:

- Demore mais de seis segundos para colocar a bola em jogo, após ter controlado a mesma com suas mãos, OU
- Volte a tocar a bola com as mãos após ter colocado a mesma em jogo, e sem que qualquer outro jogador a tenha tocado, OU
- Pegue a bola com as mãos depois que um jogador de sua equipe a tenha tomado com o pé, OU
- Pegue a bola com as mãos depois de ter recebido-a diretamente de um tiro de lateral lançado por um companheiro.

- Se concedido ainda assim um tiro livre indireto para a equipe adversário se um jogador de campo, segundo o árbitro:

- Jogue de maneira “perigosa”, OU
- Faça barreira de forma INTENCIONAL, disputando a bola (**NÃO SÃO PERMITIDAS OS CARRINHOS**).

O CARRINHO SERÁ PUNIDO QUANDO REPRESENTAR RISCO FÍSICO AO ADVERSÁRIO, HAVENDO OU NÃO CONTATO COM O MESMO (ESPÍRITO DO REGULAMENTO).

O ÚNICO CARRINHO PERMITIDO NA DISPUTA DE BOLA É O DO GOLEIRO DENTRO DA SUA PRÓPRIA ÁREA. FORA DA MESMA, O GOLEIRO É CONSIDERADO UM JOGADOR DE CAMPO.

O tiro livre indireto cometido e sancionado dentro da área de meta, será executado desde o lugar mais próximo onde aconteceu a infração, sendo que a bola deverá estar apoiada sobre a linha da área de meta.

- O goleiro não poderá tocar ou pegar de volta a bola com as mãos, após haver colocado-a em jogo e sem que qualquer outro jogador a tenha tocado (entende-se intenção de jogo como soltar a bola, e fazê-la rolar pelo chão para passe ou tiro).

REGRA No. 7 – O PENALTI

- Será considerado pênalti qualquer falta de tiro livre direto realizada pela equipe defensora, dentro de sua própria área.

REGRA Nº 8 – O IMPEDIMENTO (OFFSIDE)

- Não haverá impedimento tanto no Futebol 7 quanto no Futebol 9.

Observação:

QUALQUER OUTRO PONTO NÃO ESPECIFICADO NESTE REGULAMENTO, SERÁ CONSULTADO NAS REGRAS DE FUTEBOL 11 DA FIFA.