



## Reglamento Competitivo F7 y F9 - BA CUP

El fútbol 7 y el fútbol 9 respetan al máximo las reglas de FIFA para fútbol 11, sin embargo, existen algunas diferencias, que dependen tanto de las adaptaciones hechas para esta modalidad de fútbol en específico.

Por lo tanto, es indispensable que cada futbolista inscripto en CANCHA 7 y/o CANCHA 9 lea y se familiarice con los lineamientos descriptos a continuación.

### **REGLA Nº 1. EL BALÓN y MEDIDAS DEL ARCO.**

#### **FÚTBOL 7:**

- Se utilizará balón **Número 4 de pique completo** para las categorías infantiles de fútbol 7 como así también Femenino Sub-12 y Sub-16. Para las categorías +35 Masculino, y +48 Masculino será un balón de **medio pique**.
- Se utilizará balón **Número 5 de pique completo** para la categoría Libre Femenino.
- Los arcos tienen una medida de 4,30 x 2 metros para las categorías infantiles de fútbol 7, Femenino Sub-12, Femenino Sub-16, Libre Femenino y Masculino +48 y +35.

#### **FÚTBOL 9:** Se utilizará balón **Número 4 de pique completo**.

Los arcos tienen una medida de 6 x 2,10 metros.

### **REGLA Nº 2 NÚMERO DE JUGADORES**

**FUTBOL 7:** El partido será jugado por dos equipos formados por **Siete** jugadores cada uno, de los cuales uno oficiará como guardameta. El partido no se iniciará si uno de los equipos tiene menos de **Cinco** jugadores.

Nota: En las categorías Masculino +35 y +48 se permiten 2 (dos) jugadores con hasta 2 (dos) años menos de la edad reglamentaria.

Los equipos podrán sustituir cuantos jugadores deseen. El jugador reemplazado podrá volver a ingresar al juego siempre y cuando lo permita el árbitro. CAMBIO CON REINGRESO. El entrenador podrá estar a nivel de cancha, dentro de su área técnica para impartir instrucciones a los jugadores. Si un equipo, por expulsión o lesión de algunos de sus integrantes, quedase reducido a cuatro jugadores en el terreno de juego, se dará por terminado el encuentro, determinando como perdedor al que motivó la suspensión.



### El marcador final puede:

- Ser el que estaba en ese momento si el otro equipo ya iba ganando, o
- Ser ajustado a un resultado oficial por default: 5-0

**FUTBOL 9:** El partido será jugado por dos equipos formados por **NUEVE** jugadores cada uno, de los cuales uno oficiará como guardameta. El partido no se iniciará si uno de los equipos tiene menos de **SIETE** jugadores.

Los equipos podrán sustituir cuantos jugadores deseen. El jugador reemplazado podrá volver a ingresar al juego siempre y cuando lo permita el árbitro. CAMBIO CON REINGRESO. El entrenador podrá estar a nivel de cancha, dentro de su área técnica para impartir instrucciones a los jugadores. Si un equipo, por expulsión o lesión de algunos de sus integrantes, quedase reducido a seis jugadores en el terreno de juego, se dará por terminado el encuentro, determinando como perdedor al que motivó la suspensión.

### El marcador final puede:

- Ser el que estaba en ese momento si el otro equipo ya iba ganando, o
- Ser ajustado a un resultado oficial por default: 5-0

**\*REFUERZOS:** Cada equipo en Fútbol 9 tendrá dos excepciones para jugadores con un máximo de un año más del límite de categoría (las categorías infantiles de fútbol 7, y las categorías Femeninas **NO** gozan de las mismas).

## REGLA Nº 3 DURACIÓN DEL PARTIDO

- Categorías 2018-2019 y Femenino Sub-12: El tiempo de duración del juego es de 40 minutos, dividido en dos períodos de 20 minutos cada uno.
- Categorías 2016-2017, 2014-2015, Femenino Sub-16, Masculino +48 y Masculino +35: El tiempo de duración del juego es de 50 minutos, dividido en dos períodos de 25 minutos cada uno.
- Categoría Libre Femenino: El tiempo de duración del juego es de 60 minutos, dividido en dos periodos de 30 minutos cada uno.



- Nota: Habrá un **descanso de 5 minutos** para el cambio de lado.

#### **REGLA Nº 4 EL JUEGO. INICIO Y REANUDACIÓN.**

4.1 En el comienzo del juego o luego de un gol de cualquier equipo, el juego se reanudará con un tiro libre directo desde la mitad del campo de juego.

4.2 Con el balón en juego, cuando el arquero tome la pelota en su propia área penal, podrá proseguir el juego jugándola únicamente con la mano. Puede así mismo, salir jugando con la mano, y luego, fuera de su propia área continuar con los pies.

**4.3 NO SE PERMITEN LAS VOLEAS DEL ARQUERO.** No se permite que el arquero con el balón en sus manos lo juegue y que un compañero realice la volea.

No está permitido que el arquero al tomar contacto con la pelota con sus manos realice un auto saque fuera de su área haciendo picar la pelota y luego realice una volea. Indefectiblemente deberá jugar la pelota con las manos o rodando en el suelo.

#### **REGLA Nº 5 SAQUE DE META Y SAQUE LATERAL.**

Al salir el balón impulsado por el equipo ofensor tras los márgenes frontales de la cancha (línea de meta), se marcará un saque de meta. El portero o cualquier jugador de campo pueden realizar el saque de meta apoyando la pelota en el piso, desde cualquier punto del área de meta, **NO SE PERMITE QUE EN ESTE SAQUE EL BALÓN PASE DE FORMA AÉREA LA LINEA DE MITAD DE CANCHA.**

En el saque de meta, una vez que el balón es ubicado en el área, el jugador rival más próximo al mismo deberá respetar la distancia reglamentaria de 5 metros de la línea del área.

**El saque lateral se hará con ambas manos** y NO podrá ingresar al área rival de manera directa, pero SI traspasarla de forma aérea; en caso de suceder el ingreso al área y tomar contacto con el campo/césped, cualquier jugador, o arco, se otorgará saque lateral desde mitad de cancha al equipo defensor.



## REGLA Nº 6 FALTAS Y TIROS LIBRES.

Los tiros libres pueden ser directos o indirectos.

Todos los jugadores del equipo infractor deberán permanecer hasta la ejecución del tiro libre a una distancia no menor de 5 metros de circunferencia desde donde se ubica el balón.

El fútbol 7 o 9 respeta al máximo la regla 12 (Faltas e Incorreciones) de FIFA para fútbol 11. Sin embargo, a continuación, se mencionan puntos que cabe destacar:

- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, si un guardameta comete, dentro de su área de meta, una de las siguientes infracciones:
  - Tarda más de seis segundos en poner el balón en juego después de haberlo controlado con sus manos.
  - Vuelve a tocar el balón con las manos después de haberlo puesto en juego y sin que cualquier otro jugador lo haya tocado.
  - Toca el balón con las manos después que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie.
  - Toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero.
- Se concederá asimismo un tiro libre indirecto al equipo adversario si un jugador de campo, en opinión del árbitro:
  - Juega de manera “peligrosa”.
  - Barre INTENCIONALMENTE en disputa del balón. (**NO SE PERMITEN LAS BARRIDAS**).

LA BARRIDA SANCIONADA SERÁ AQUELLA QUE PUEDE PRODUCIR RIESGO FÍSICO AL OPONENTE, PUDIENDO HABER O NO, CONTACTO CON EL MISMO (ESPIRITU DEL REGLAMENTO).



LA UNICA BARRIDA PERMITIDA EN DISPUTA DEL BALÓN ES LA DEL ARQUERO DENTRO DE SU PROPIO AREA PENAL. FUERA DE LA MISMA, EL ARQUERO ES CONSIDERADO COMO UN JUGADOR DE CAMPO.

El tiro libre indirecto cometido y sancionado dentro del área meta, será ejecutado desde el lugar más cercano donde se cometiera la infracción, apoyando el balón sobre la línea del área de meta.

- El arquero no podrá tocar o tomar nuevamente la pelota con las manos luego de haberla puesto en juego y sin que cualquier otro jugador la haya tocado (entiéndase intención de juego como soltar la pelota y hacerla rodar por el suelo para pase o tiro).

#### **REGLA Nº 7 EL PENAL**

- Se marcará penal cualquier falta de tiro libre directo realizada por el equipo defensor dentro de su propia área.

#### **REGLA Nº 8 EL FUERA DE JUEGO (OFFSIDE)**

- No habrá fuera de juego tanto en fútbol 7 como en fútbol 9.

#### **Observación**

CUALQUIER OTRO PUNTO NO ESPECIFICADO EN ESTE REGLAMENTO SERÁ CONSULTADO EN REGLA DE FUTBOL 11 FIFA.