



Reglamento Competitivo F7 & F8 - BA CUP CARIBE

El fútbol 7 respeta al máximo las reglas de FIFA para fútbol 11, sin embargo, existen algunas diferencias, que dependen tanto de las adaptaciones hechas para esta modalidad de fútbol en específico.

Por lo tanto, es indispensable que cada futbolista inscripto en CANCHA 7 & 8 lea y se familiarice con los lineamientos descriptos a continuación.

REGLA Nº 1: EL BALÓN y MEDIDAS DEL ARCO.

Se utilizará balón **Número 5 de pique completo** para las categorías Femenino y Masculino +60, +48, +35 y Libre. Los arcos tienen una medida de 5,90 x 2,20 metros.

Se utilizará balón **Número 4 de pique completo** para la categoría 2015-2016 y 2017-2018. Los arcos tienen una medida de 5,90 x 2,20 metros.

REGLA Nº 2: NÚMERO DE JUGADORES

FÚTBOL 7 (MASTERS E INFANTIL): El partido será jugado por dos equipos formados por **SIETE** jugadores cada uno, de los cuales uno oficiará como guardameta. El partido no se iniciará si uno de los equipos tiene menos de CINCO jugadores.

Los equipos podrán sustituir cuantos jugadores deseen. El jugador reemplazado podrá volver a ingresar al juego. **CAMBIO CON REINGRESO.**

El entrenador podrá estar a nivel de cancha, dentro de su área técnica para impartir instrucciones a los jugadores. Si un equipo, por expulsión o lesión de algunos de sus integrantes, quedase reducido a cuatro jugadores en el terreno de juego, se dará por terminado el encuentro, determinando como perdedor al que motivó la suspensión.

El marcador final puede:

- Ser el que estaba en ese momento si el otro equipo ya iba ganando, o
- Ser ajustado a un resultado oficial por default: 5-0



FÚTBOL 8 (MASTERS FEMENINO 60+ y 48+): El partido será jugado por dos equipos formados por **OCHO** jugadoras cada uno, de los cuales una oficiará como guardameta. El partido no se iniciará si uno de los equipos tiene menos de SEIS jugadoras.

Los equipos podrán sustituir cuantas jugadoras deseen. La jugadora reemplazada podrá volver a ingresar al juego. **CAMBIO CON REINGRESO.**

El entrenador podrá estar a nivel de cancha, dentro de su área técnica para impartir instrucciones a los jugadores. Si un equipo, por expulsión o lesión de algunos de sus integrantes, quedase reducido a cuatro jugadoras en el terreno de juego, se dará por terminado el encuentro, determinando como perdedor al que motivó la suspensión.

El marcador final puede:

- Ser el que estaba en ese momento si el otro equipo ya iba ganando, o
- Ser ajustado a un resultado oficial por default: 5-0

REGLA Nº 3: JUGADORES LIBRES / REFUERZOS

- **Torneo Masters:** Cada equipo deberá elegir una sola de las siguientes opciones (no se pueden combinar):

Opción A: Se permite la inclusión de hasta 2 jugadoras que tengan hasta 2 años menos que el límite de edad de la categoría. Si la portera tiene hasta 2 años menos, también cuenta dentro de esta opción y ocupa uno de los dos cupos permitidos.

Opción B: Se permite alinear 1 portera que tenga hasta 4 años menos que el límite de edad de la categoría. En ningún momento puede jugar como jugador de campo.

Cualquier jugador puede participar en **dos categorías**, siempre que (1) se encuentre dentro de los límites de edad y (2) esté registrado en ambos equipos. Los jugadores **no pueden jugar para más de un equipo dentro de la misma categoría.**

Nota: Todos los jugadores deben tener la edad correspondiente a la categoría en la que participan. La edad se determina no por la fecha exacta de nacimiento, sino por el año calendario de nacimiento. Esto significa que el jugador debe tener o cumplir la edad de la categoría **antes del 31 de diciembre del año del torneo.**



- **Torneo Infantil - Juvenil:**

No hay excepciones de edad en las categorías juveniles de fútbol 7. Todos los jugadores deben tener la edad adecuada para su división.

Los equipos escolares de aquellos países que tienen un calendario diferente a las edades del torneo podrán participar con jugadores nacidos un año anterior, solo en las categorías correspondientes al fútbol modalidad 11 juvenil.

Cualquier jugador puede participar **en dos categorías**, siempre que (1) se encuentre dentro de los límites de edad y (2) esté registrado en ambos equipos. Los jugadores **no pueden jugar para más de un equipo dentro de la misma categoría**. Las damas pueden jugar en los equipos masculinos en las categorías inferiores a Sub-16 inclusive.

REGLA Nº 4: DURACIÓN DEL PARTIDO

- Categorías: Femenino y Masculino +60: El tiempo de duración del juego es de 50 minutos, dividido en dos períodos de 25 minutos cada uno.
- Categorías: Femeninas y Masculinas: +48 y +35: El tiempo de duración del juego es de 60 minutos, dividido en dos períodos de 30 minutos cada uno.
- Categoría: 2015-2016 infantil: El tiempo de duración del juego es de 60 minutos, dividido en dos períodos de 30 minutos cada uno.
- Categoría 2017-2018 infantil: El tiempo de duración del juego es de 50 minutos, dividido en dos períodos de 25 minutos cada uno.

Habrà un **descanso de 5 minutos** para el cambio de lado.

REGLA Nº 5: EL JUEGO. INICIO Y REANUDACIÓN.

4.1 En el comienzo del juego o luego de un gol de cualquier equipo, el juego se reanudará con un tiro libre directo hacia delante desde la mitad del campo de juego.



4.2 Con el balón en juego, cuando el arquero tome la pelota en su propia área penal, podrá proseguir el juego jugándola únicamente con la mano. Puede así mismo, salir jugando con la mano, y luego, fuera de su propia área continuar con los pies.

4.3 **NO SE PERMITEN LAS VOLEAS DEL ARQUERO.** No se permite que el arquero con el balón en sus manos lo juegue y que un compañero realice la volea. No está permitido que el arquero al tomar contacto con la pelota con sus manos realice un auto saque fuera de su área haciendo picar la pelota y luego realice una volea. Indefectiblemente deberá jugar la pelota con las manos o rodando en el suelo.

REGLA Nº 6: SAQUE DE META Y SAQUE LATERAL.

Al salir el balón impulsado por el equipo ofensor tras los márgenes frontales de la cancha (línea de meta), se marcará un saque de meta. El portero o cualquier jugador de campo pueden realizar el saque de meta apoyando la pelota en el piso, desde cualquier punto del área de meta, **NO SE PERMITE QUE EN ESTE SAQUE EL BALÓN PASE DE FORMA AEREA LA LINEA DE MITAD DE CANCHA.**

En el saque de meta, una vez que el balón es ubicado en el área, el jugador rival más próximo al mismo deberá respetar la distancia reglamentaria de 5 metros de la línea del área.

El saque lateral se hará con ambas manos y NO podrá ingresar al área rival de manera directa, pero SI traspasarla de forma aérea; en caso de suceder el ingreso al área y tomar contacto con el campo/césped, cualquier jugador, o arco, se otorgará saque lateral desde mitad de cancha al equipo defensor.

REGLA Nº 7: FALTAS Y TIROS LIBRES.

Los tiros libres pueden ser directos o indirectos.

Todos los jugadores del equipo infractor deberán permanecer hasta la ejecución del tiro libre a una distancia no menor de 5 metros de circunferencia desde donde se ubica el balón.

El fútbol 7 respeta al máximo la regla 12 (Faltas e Incorrecciones) de FIFA para fútbol 11. Sin embargo, a continuación, se mencionan puntos que cabe destacar:



- Se concederá un tiro libre indirecto al equipo adversario, si un guardameta comete, dentro de su área de meta, una de las siguientes infracciones:
 - Tarda más de seis segundos en poner el balón en juego después de haberlo controlado con sus manos.
 - Vuelve a tocar el balón con las manos después de haberlo puesto en juego y sin que cualquier otro jugador lo haya tocado.
 - Toca el balón con las manos después que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie.
 - Toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero.
- Se concederá asimismo un tiro libre indirecto al equipo adversario si un jugador de campo, en opinión del árbitro:
 - Juega de manera “peligrosa”.
 - Barre INTENCIONALMENTE en disputa del balón. **(NO SE PERMITEN LAS BARRIDAS).**

LA BARRIDA SANCIONADA SERA AQUELLA QUE PUEDE PRODUCIR RIESGO FISICO AL Oponente, PUDIENDO HABER O NO, CONTACTO CON EL MISMO (ESPIRITU DEL REGLAMENTO).

LA UNICA BARRIDA PERMITIDA EN DISPUTA DEL BALON ES LA DEL ARQUERO DENTRO DE SU PROPIO AREA PENAL. FUERA DE LA MISMA, EL ARQUERO ES CONSIDERADO COMO UN JUGADOR DE CAMPO.

El tiro libre indirecto cometido y sancionado dentro del área meta, será ejecutado desde el lugar más cercano donde se cometiera la infracción, apoyando el balón sobre la línea del área de meta.

- El arquero no podrá tocar o tomar nuevamente la pelota con las manos luego de haberla puesto en juego y sin que cualquier otro jugador la haya tocado (entiéndase intención de juego como soltar la pelota y hacerla rodar por el suelo para pase o tiro).



REGLA Nº 8: EL PENAL

- Se marcará penal cualquier falta de tiro libre directo realizada por el equipo defensor dentro de su propia área.

REGLA Nº 9 EL FUERA DE JUEGO (OFFSIDE)

- No habrá fuera de juego en fútbol 7.

DESEMPATE: Si dos o más equipos tienen la misma cantidad de puntos al jugar todos los partidos, el orden de posición será decidido de la forma siguiente (Leer reglas disciplinarias por descuento de puntos por acumulación de amarillas y/o rojas):

- Diferencia de goles
- Mayor número de goles realizados
- Resultado del partido entre ambos equipos del mismo puntaje
- Menor número de goles recibidos
- Penaltis según las reglas de FIFA

Notas:

- Por lo general, los jugadores deben retirar cualquier piercing en las orejas, la nariz o el cuerpo, así como aros u otros objetos que puedan representar un riesgo de lesión para otro jugador.
En caso de que no sea posible retirarlos, deberán estar debidamente cubiertos.
- Todos los jugadores deben usar canilleras en todo momento.

Observación

CUALQUIER OTRO PUNTO NO ESPECIFICADO EN ESTE REGLAMENTO SERA CONSULTADO EN REGLA DE FUTBOL 11 FIFA.